

Iniciativa de Aprendizaje Móvil en la UNID

Maritza Barrera Arriaga
Verónica del Carmen Quijada Monroy

1. La UNID, la Tecnología Educativa y el Aprendizaje Móvil

La UNID

La Universidad Interamericana para el Desarrollo (UNID) inició actividades en septiembre de 2000 en el municipio de Tlalnepantla, Estado de México con el objetivo de ofrecer una alternativa universitaria de calidad. En su décimo aniversario, en el año 2010, la UNID cuenta con 45 sedes en 24 estados del país y en enero de 2011 tenía ya una población de 18,819 alumnos.

El modelo educativo del Sistema UNID parte de la necesidad de lograr una vinculación estrecha, a través de la formación de técnicos, profesionistas y posgraduados de alto nivel, entre la universidad y el sector productivo de bienes y servicios que permitan responder eficazmente las demandas de modernización de sus procesos.

Este modelo no sólo pretende brindar una formación práctica, sino convertirla en una formación integral que responda a las necesidades actuales de innovación y eficiencia, a la vez que refuerce la relación entre los sectores educativo y productivo. Se busca contribuir al desarrollo económico y social del país, al facilitar el tránsito de los estudiantes de la escuela al ámbito laboral.

Para tal fin, su oferta educativa consta de tres niveles educativos:

- *Técnico Superior Universitario (TSU) o Profesional Asociado (PA)*
- *Licenciatura*
- *Posgrado*

La Tecnología Educativa

Desde su fundación, la UNID ha estado interesada en la utilización de la tecnología en sus aulas, si bien al inicio fue atendiendo a su comunidad de manera presencial, actualmente se emplea a través de diferentes recursos, materiales y modalidades.

Algunos de los recursos en el aspecto tecnológico que apoyan el desarrollo de su oferta educativa son:

- Centro de Transferencia del Conocimiento (CTC) en cada sede.
- @Red.UNID (Recursos Educativos Digitales)
- Ambiente Virtual de Aprendizaje (Moodle)
- Live@Edu
- Redes Sociales (FaceBook y Twitter)
- Sistema de Gestión Académica (Banner)
- Dispositivo Móvil (iPod Touch)
- iTunes U
- Recursos didácticos en diferentes formatos, soportes y disponibles para varios niveles y modalidades.

El Aprendizaje Móvil

El m-learning, mobile-learning o aprendizaje móvil está relacionado con el e-learning pero ligado a dispositivos de comunicaciones de mano como los teléfonos celulares, los asistentes personales digitales (PDA) o en general los llamados dispositivos móviles, de manera tal que la finalidad es que el usuario (alumno) aprenda a través de la red pero con un alto nivel de portabilidad, interactividad y movilidad.

Esta forma de aprendizaje tiende a ser una opción en cuanto al tiempo y espacio destinado para tal fin en un equipo fijo o una laptop, por lo que se convierte en una opción conveniente para atender con rapidez las necesidades educativas en cualquier sitio y hora.

Al hablar de m-learning se requiere de al menos dos elementos:

- El aprendizaje en línea o los contenidos
- Un dispositivo móvil que a través de un protocolo de comunicación sustenta la posibilidad de movilidad

En este sentido, el acceso a los contenidos es ágil, casi inmediato y en cualquier lugar y momento.

2. Iniciativa de Aprendizaje Móvil UNID

Como parte de las acciones que realiza para contribuir a crear un ambiente de aprendizaje para los estudiantes del Siglo XXI, la UNID emprendió la Iniciativa de Aprendizaje Móvil.

Si bien las posibilidades del m-learning (aprendizaje móvil) están abierta para toda su comunidad educativa, esta iniciativa de la UNID inició en septiembre de 2010 en algunas de las licenciaturas presenciales que imparte. Se promueve que los alumnos aprovechen la movilidad y el acceso a la información en cualquier lugar y momento a través del uso de Internet y dispositivos móviles y que esta opción se extienda a toda la oferta educativa,

El proyecto que la UNID ha iniciado también implica el facilitar a los alumnos de primer ingreso de licenciatura de sus 45 sedes en 24 estados de la república, la adquisición de un dispositivo móvil (iPod) o una tableta (iPad) y proporcionarles materiales didácticos exclusivos para sus necesidades académicas.

La iniciativa surge como parte de una renovación hacia el cumplimiento de su modelo educativo y de acciones de actualización e innovación que parten de un rediseño curricular, de experiencias previas en la elaboración de contenidos y recursos para modalidades mixtas y en línea que desembocan ahora en el m-learning.

El rediseño curricular, se planteó, tendría las siguientes características:

- Currículum flexible y pertinente
- Asignaturas sin seriación
- Exámenes extraordinarios
- Titulación Integrada
- Optimización de Aulas
- Favorecimiento de la interdisciplinariedad

En específico, el rediseño permitiría la elección y aplicación de diversas estrategias de enseñanza y de aprendizaje (uso de tecnología, manejo de grupos, aplicaciones multimedia, atención a estilos de aprendizaje).

Se realizó un análisis en los planes de estudio de varias licenciaturas por parte de la Dirección General Académica del Sistema UNID y una vez realizado el rediseño curricular, se señalaron tres tipos de asignaturas en los planes de estudio 2010:

- Teóricas. Asimilación de contenidos conceptuales.
- Teórica Práctica. Desarrollo de habilidades utilizando software u operando equipos.
- Práctica. Aplicación de conocimientos y desarrollo de habilidades.

Para potenciar y seguir en la línea de innovación, la UNID tomó la decisión de incorporar el uso de dispositivos móviles, entre otras razones debido a que:

- La mayoría de los estudiantes ya están familiarizados con este tipo de dispositivo, es una forma de introducir algo que actualmente usan en su vida diaria para reforzar su aprendizaje.
- Son herramientas portátiles, transportables y útiles para la productividad, el aprendizaje y la comunicación.
- Los dispositivos ofrecen una gran variedad de actividades que pueden realizarse con aplicaciones desarrolladas especialmente para móviles. Y en el caso de la UNID para reforzar el contenido de las asignaturas tipo teóricas.
- Son herramientas que permiten el acceso inmediato a recursos de productividad personal como el calendario o el correo electrónico; pueden revisar videos o escuchar audios, así mismo tienen acceso a sus redes sociales, a información en Internet, al aprendizaje “justo a tiempo”.

Enseguida se realizó un análisis para determinar, independientemente de que el m-learning se utilice en otras actividades y programas de materia, en cuáles asignaturas se desarrollarían plataformas, así como contenidos, estrategias y recursos específicos, por lo cual a un cuarto tipo de asignatura se le llamó *Teórica con Apoyo Digital (ADI)*, y sería susceptible de reforzar sus contenidos a través del uso de herramientas y recursos tecnológicos.

¿Cómo llevar a la práctica las materias Teóricas con Apoyo Digital?

- Proporcionando una plataforma donde los alumnos tengan acceso a recursos digitales en diferentes formatos y estilos; así como actividades que propicien el trabajo colaborativo.
- Contando con un espacio en Internet donde se propicie el trabajo productivo y colaborativo. Además de ser un medio de comunicación.
- Capacitando a los docentes y coordinadores académicos sobre las estrategias de enseñanza a utilizar, donde se combinen y complementen las actividades que se realizan en el aula y las que se llevan de modo autónomo.
- Generando continuamente materiales digitales que complementen el aprendizaje de los estudiantes.

¿Cuál es la finalidad?

- Que los estudiantes tengan acceso desde cualquier lugar en cualquier momento a datos y servicios.
- Que cuenten con un medio que les permita revisar y actualizar su información académica o personal y algunos de sus recursos académicos de manera fácil y rápida.

¿Con qué contamos?

La distribución de los materiales a los alumnos es básicamente con apoyo de:

1. @ Red.UNID (Recursos Educativos Digitales)
2. Ambiente Virtual de Aprendizaje (Moodle)
3. Dispositivo Móvil (iPod Touch)
4. iTunes U
5. Live@Edu

- **@ Red.UNID (Recursos Educativos Digitales).** Representa un espacio que brinda la posibilidad, de consultar, descargar, ingresar o aportar a través de distintas posibilidades y recursos tecnológicos, como correo electrónico, redes sociales, bases de datos académicas, recursos educativos, servicios de productividad y canales específicos de distribución de contenidos para la comunidad UNID.

Red.UNID

Aprovechar las nuevas tecnologías aplicadas a la educación ha sido un reto que la UNID tiene desde su fundación. Ahora, gracias a los dispositivos móviles, los estudiantes de la universidad pueden mejorar su experiencia de aprendizaje a través de la plataforma Recursos Educativos Digitales (@Red.UNID).

El estudiante encontrará varios servicios que le ayudarán en su formación profesional y personal a través de las aplicaciones académicas, los servicios de correo electrónico, colaboración en línea, entre muchos otros.

@Red. UNID es la plataforma que ofrece una experiencia única de aprendizaje, productividad y colaboración en línea a través de los siguientes servicios:

- Aplicaciones académicas, de productividad, de información y de comunicación.
- Cuenta Live@Edu, que ofrece diversos servicios de productividad y colaboración en línea.
- Navegación móvil para acceder a diversos sitios en Internet como el portal móvil m.unid.mx.
- Comunicación a través de las principales redes sociales como Facebook, Twitter, Youtube, Flickr, entre otros.



Figura 1 Red.UNID

- **Ambiente Virtual de Aprendizaje (Moodle).** Se trata de una plataforma de aprendizaje adecuada a las necesidades de los alumnos de licenciatura que cursarán materias con apoyo digital (ADI), donde encontrarán una guía de temas, orientaciones para el uso de recursos digitales, guías e instrucciones para la descarga y uso de materiales y actividades de aprendizaje complementarias.



Figura 2. Acceso al Ambiente Virtual de aprendizaje de apoyo para licenciatura presencial

- **Dispositivo Móvil (iPod Touch).** A través del dispositivo móvil, se ha propiciado el uso de recursos y la realización de actividades como:

Recursos:	Actividades:
<ul style="list-style-type: none"> • Lecturas • Podcast (de voz e imagen, de video) • Internet • Calendario • Tutoriales • Simuladores • Juegos educativos • Aplicaciones gratuitas de iTunes 	<ul style="list-style-type: none"> • Consultar o publicar información en Internet • Análisis de lecturas • Participar en proyectos colaborativos • Participar en Foros y Chats • Resolución de cuestionarios y evaluaciones • Intercambiar archivos con información (resultado de sus investigaciones) • Revisar su correo electrónico • Tomar notas • Exámenes departamentales • Redes sociales



Figura 3. Recursos y Actividades a utilizar mediante el dispositivo móvil

- **iTunes U**

Para posibilitar la consulta y descarga de los materiales como audios, podcasts, audiovisuales, videos, libros electrónicos en capítulos, aplicaciones con juegos de temas de asignaturas, y aplicaciones administrativas de apoyo a los alumnos y profesores a través de los dispositivos móviles, los materiales se colocaron en la aplicación gratuita para Mac y PC *iTunes*, conocida entre otras funciones, para organizar y reproducir música y videos, pero también útil para distribuir recursos digitales educativos. Específicamente se utilizó su servicio App Store (tienda de aplicaciones) y iTunes U (sistema de distribución de contenido educativo de las principales universidades de todo el mundo). Actualmente, el Sistema UNID forma parte de iTunes U, siendo una de las primeras universidades en Latinoamérica en integrarse.

La Universidad Interamericana para el Desarrollo (UNID) alcanzó hasta febrero de 2011 más de 50 mil descargas de materiales educativos de distintas temáticas en iTunes, a través de las 15 colecciones y los 257 recursos que ha puesto a disposición de su comunidad y del mundo entero de manera gratuita, donde se incluye una amplia variedad de materiales además de los específicos para las asignaturas con apoyo digital.



Figura 4 Sección de la UNID en itunes U



Figura 5 Aplicaciones de la UNID en App Store

- **Live@Edu.** Es un servicio conformado entre otros por:
 - Correo electrónico con dominio red.unid.mx
 - Servicio de personalizado en Windows Live Messenger
 - Windows Live Skydrive
 - Office Live Workspaces
 - Shared View

3. Recursos para asignaturas con apoyo digital

Entre los materiales que la UNID ha desarrollado y colocado en sus plataformas de aprendizaje y distribuido de manera abierta a través de iTunes U hay temas de las licenciaturas en Derecho y en Administración de Empresas Turísticas, cuyo uso no se han dejado al azar, sino que se ha puesto a disposición de la comunidad una **Plataforma de Aprendizaje Virtual** donde alumnos y docentes pueden apoyarse para revisar la estructura y temario del curso, sugerencias de uso de los recursos digitales que están en iTunes U; para utilizar otros materiales disponibles elaborados para ellos, sobre todo juegos con temas de la asignatura; y para realizar actividades de aprendizaje, como foros, cuestionarios y encuestas, entre otras. Como opción adicional, en esta plataforma se explica al alumno, con instrucciones precisas, la forma de descargar el material digital para revisarlo en su dispositivo móvil.

Si bien los formatos de los recursos digitales para asignaturas con apoyo digital de licenciatura van desde texto, audio y video, los materiales pueden ser:

- **Material digital interactivo** para descargar en el dispositivo móvil y así revisarlo sin necesidad de estar conectados a Internet; o
- **Material digital interactivo para revisarlo en línea** (conectado a Internet) para aquellos alumnos que no cuenten con un dispositivo móvil.

En la plataforma de aprendizaje virtual, los alumnos que estén inscritos en la asignatura de Fundamentos del Turismo podrán observar en la pantalla inicial un curso organizado en 14 semanas (1 cuatrimestre):

Donde al principio aparece la información general del curso con explicaciones e instrucciones acerca de los temas que se incluyen la forma de evaluación, con quien contactarse, aplicaciones recomendadas hechas por terceros, e información básica sobre el uso del dispositivo móvil.

The screenshot shows the user interface of the UNID virtual learning platform. At the top, there is a header with the UNID logo (Universidad Interamericana para el Desarrollo) and the word 'Licenciatura'. Below the header, the user is identified as 'Veronica Quijada Montroie'. The main content area is titled 'Diagrama semanal' and displays the course 'FUNDAMENTOS DEL TURISMO'. Under 'Información General del Curso', the 'OBJETIVOS' section lists two goals: identifying essential tourism knowledge and evaluating the current situation. A 'Novedades' (News) section lists several links for course information. On the left side, there are navigation menus for 'Personas' (Participantes), 'Actividades' (Cuestionarios, Foros, Glosarios, Recursos, Tareas, Wikis), and 'Administración' (Activar edición, Configuración, Asignar roles, Calificaciones, Grupos, Copia de seguridad, Restaurar, Importar, Reiniciar). On the right side, there is a 'Novedades' section with a link to add a new topic, a 'Calendario' (Calendar) for May 2011, a 'Clave de eventos' (Event Key) with icons for Global, Curso, Grupo, and Usuario, and a 'Mensajes' (Messages) section indicating no messages are pending.

Figura 6. Vista de la página inicial de un curso con apoyo digital

Cada semana indica los objetivos a perseguir, los temas a abordar y la guía de actividades con apoyo digital, que consta materiales específicos, juegos, podcast, videos, actividades, cuestionarios y recomendaciones de uso.

28 de marzo - 3 de abril

Semana 12

Objetivos

El alumno:

- Analizará y reconocerá el turismo en Europa como un lugar en el que se puede aprender historia, disfrutar la naturaleza, realizar diversos deportes, saborear su gastronomía, etcétera.

*Temas de la semana (Mapa)

***Actividades con apoyo digital**

- *¿Qué tengo que hacer?
- *FTP12: Turismo en Europa (Episodio Podcast)
- *FTOS12: TurEuropa (Aplicación)
- *Foro: Un viaje fascinante al viejo continente

*Para enriquecer el tema...

Figura 7. Vista de una sesión de un curso con apoyo digital.

Cada material ayuda al alumno a repasar y recordar los temas clave de su asignatura. La mayoría de los materiales digitales interactivos son actividades dinámicas dentro de un contexto de juego.

Un ejemplo de materiales desarrollados para alguna asignatura en particular es Garantías Individuales en Derecho Constitucional, que en iTunes U, específicamente en iTunes U, tiene una colección que a la fecha consta de 8 objetos entre textos, audios y videos y puede encontrarse en

<http://itunes.apple.com/WebObjects/MZStore.woa/wa/viewPodcast?id=421571380>

iTunes U > UNID



Garantías individuales en Derecho Constitucional
 Universidad Interamericana para el Desarrollo
Descripción
 En esta colección se encuentran videos, audios y textos que explican algunos conceptos importantes de los tres poderes de la nación.

▲	Nombre	Duración	Publicado	Descripción	Popularidad	Precio
1	Tipos de presidencialismo	5:50	18/2/11	Tipos de presidencialism...	í	GRATIS
2	Poder Ejecutivo Federal: Ad...	3:36	18/2/11	Cómo está compuesta la ...	í	GRATIS
3	La Ley Orgánica del Poder J...	2:50	18/2/11	La Ley Orgánica del Pod...	í	GRATIS
4	El Poder Judicial de la Feder...	4:54	18/2/11	Quién ejecuta el Poder J...	í	GRATIS
5	El gobierno estatal	4:02	18/2/11	Las entidades federativa...	í	GRATIS
6	La defensoría de oficio	3:30	18/2/11	La defensoría es una opc...	í	GRATIS
7	Estructura del Poder Judi...		18/2/11	El Poder Judicial de la F...	í	GRATIS
8	Un caso de suspensión ...	6:17	18/3/11	Un caso en México dura...	í	GRATIS

Totales: 8 artículos

Suscribete gratis

Obtener todo

Categoría: iTunes U
 Idioma: Español
 UNID

Enlaces
 Sitio web
 Reportar un problema

Figura 8. Colección de la asignatura ADI *Garantías Individuales en Derecho Constitucional*.

En la misma asignatura hay otro tipo de material, se trata de las aplicaciones, como es el caso de **Tripoder**, juego que a través de una colorida interfaz cuestiona al alumno acerca de la división de poderes en México. Puede encontrarse en iTunes, App Store en: <http://itunes.apple.com/mx/app/tripoder/id410713869?mt=8>

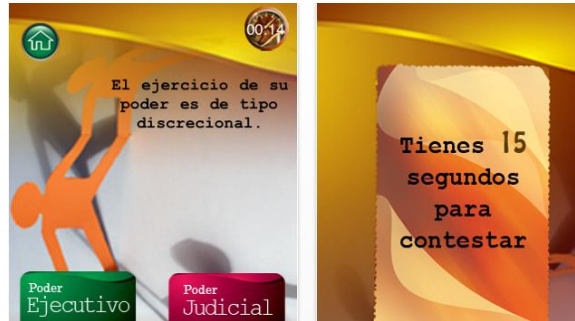


Figura 9. Pantalla de la aplicación TriPoder.

Un material digital interactivo en línea, que se encuentra dentro de la Plataforma de Aprendizaje Virtual UNID, es *Un paseo por el Congreso*, que muestra información acerca del Congreso de la Unión en un portal web, otro ejemplo es *El rally ejecutivo*, que a través de preguntas acerca del poder ejecutivo presenta un juego en el que el auto del jugador debe ganarle a la ignorancia.



Figura 10. Un paseo por el Congreso (Portal).

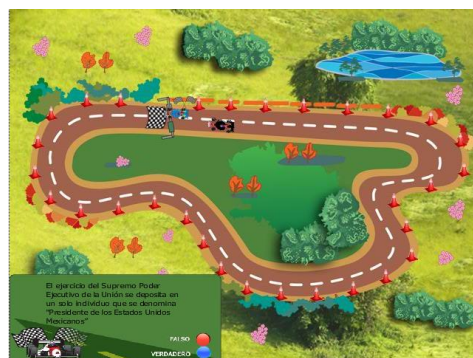


Figura 11. El Rally Ejecutivo (Juego)

Otros materiales son los libros electrónicos, que en formato de e-pub se archivan en la aplicación iBooks.



Figura 12 Libros electrónicos en formato ePub.

En cuanto a otra asignatura, se publicó la colección: Fundamentos del Turismo, en iTunes U, que hasta hoy consta de 13 materiales, entre textos, audios, videos y aplicaciones, se encuentra en <http://itunes.apple.com/WebObjects/MZStore.woa/wa/viewPodcast?id=424339302>

iTunes U > UNID

Fundamentos del Turismo
Universidad Interamericana para el Desarrollo

Descripción
El hombre a través del tiempo ha viajado por razones diversas. Existen varias interpretaciones respecto a los antecedentes del turismo, aún cuando no se consideraba como tal a los viajes que se realizaban en épocas antiguas; más bien es ahora que se da la importancia y reconocimiento, adquiriendo una valiosa repercusión en todo el mundo.

▲	Nombre	Duración	Publicado	Descripción	Popularidad	Precio
1	Concepto de Turismo	4:05	5/1/11	Concepto de turismo seg...	í	GRATIS
2	Tipos de Turismo		21/8/10	Descripción de tipos de t...	í	GRATIS
3	Antecedentes históricos del T...		21/8/10	Algunos antecedentes hi...	í	GRATIS
4	Antecedentes de agencias d...		21/8/10	Se comentan algunos an...	í	GRATIS
5	Viaje por la historia del ...		21/8/10	Temas históricos y de act...	í	GRATIS
6	La diversidad de México		21/8/10	Se abordan temas de la d...	í	GRATIS
7	Creación de la Secretaría de...		21/8/10	Se presentan las funcion...	í	GRATIS
8	Turismo en América del Norte		21/8/10	Se describen algunos atr...	í	GRATIS
9	Turismo en América Central ...		21/8/10	Se describen algunos atr...	í	GRATIS
10	Turismo en América del Sur		21/8/10	Se describen algunos atr...	í	GRATIS

Total: 10 artículos

Figura 13 Colección: Fundamentos del Turismo.

Una de las aplicaciones de esta asignatura es Definitur, donde a través de un juego se plantean al alumno una serie de preguntas respecto a las definiciones de qué es el Turismo, puede encontrarse en <http://itunes.apple.com/mx/app/definitur/id407891172?mt=8>

App Store > Educación > Universidad Interamericana para el Desarrollo

DefiniTur

Descripción
Esta aplicación contiene información acerca del concepto de Turismo y algunos de los autores que lo han definido.

Sitio web de Universidad Interamericana para el Desarrollo > Soporte técnico para DefiniTur >

Novedades de la versión 1.1
Se resolvieron algunos problemas al cambiar de orientación el dispositivo.

Categoría: Educación
Actualizado: 18/01/2011
Versión actual: 1.1
1.1
Tamaño: 2.9 MB
Idioma: Inglés
Vendedor: Universidad del Tercer Milenio S.C.
© UNID

Clasificado 4+

Requisitos: Compatible con iPhone, iPod touch y iPad. Requiere iOS 4.2 o posterior.

Más Apps para iPhone de

Capturas de pantalla del iPhone

Figura 14. Aplicación: Definitur.

Cuatro aplicaciones más, que ayudan al alumno a través de preguntas y audios con imágenes respecto a sitios turísticos de América, Europa, Asia y África, son Tur-América, Tur-Europa, Tur-Asia y Tur-África.



Figura 15. Aplicaciones: Tur-África , Tur-África, Tur-América y Tur-Europa.

Un libro electrónico de esta asignatura es *Cuatro períodos históricos del turismo en México*.

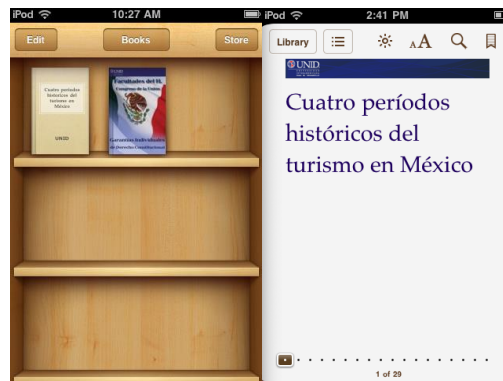


Figura 16. Libro electrónico en formato ePub.

Un material digital interactivo en línea (dentro de la Plataforma de Aprendizaje Virtual) y como aplicación en App Store es LegisTrivia, donde se pregunta al alumno respecto a periodos históricos en cuanto a la legislación del turismo en México.

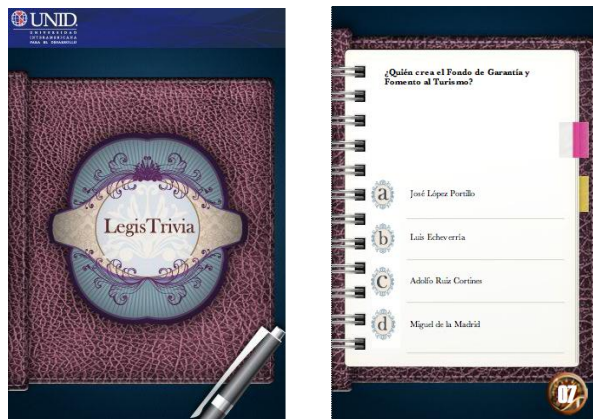


Figura 17. Juego en línea: "LegisTrivia" para Fundamentos del Turismo

Otro juego en línea dentro de la plataforma es TuriCar, juego en línea basado en la competencia de un carro contra la ignorancia a través de preguntas relacionadas con los antecedentes históricos del turismo.



Figura 18. Juego en línea: TuriCar para Fundamentos del Turismo

Una aplicación para el área de publicidad es PubliPuzzle, que a modo de rompecabezas construye a través de una secuencia de imágenes fundamentales en la historia de la Publicidad. Disponible para Ipod y Iphone en App Store en <http://itunes.apple.com/mx/app/publipuzzle/id404870012?mt=8>



Figura 19. Aplicación: PubliPuzzle

4. Otros recursos

Además de los materiales para materias con apoyo digital (ADI), se han incorporado a los recursos de distribución abierta, algunos de ellos son:

- Videos y libros electrónicos de asignaturas de la maestría en Educación, como el caso de Teorías del Aprendizaje y la Instrucción o Multimedia Educativo.
- Podcast, como la serie Herramientas tecnológicas para el apoyo educativo
- Audiolibros, como el inicial que narra la historia de El Principito en capítulos.
- Videos de conferencias donde resaltan los temas educativos de actualidad.
- Cursos de diferentes temáticas, como Desarrollo de objetos de aprendizaje o Desarrollo de Aplicaciones para IOS04.
- Aplicaciones administrativas como MI UNID para consultar actividades y secciones de utilidad para el estudiante o Movilízate, que contiene un curso en temas abordados en video para aprovechar el dispositivo móvil.

Maestría en Educación:

En el caso de la maestría en Educación, tanto en su modalidad en línea como mixta, además de contar con sus sesiones y cursos presenciales y con una plataforma en línea, la comunidad tiene acceso ya a través de iTunes U a la mayoría de los materiales de varias de las asignaturas para consultarlos en su dispositivo móvil, tal es el caso de Teorías del Aprendizaje y la Instrucción, que es la colección con el mayor número de recursos y de descargas, disponible en

<http://itunes.apple.com/WebObjects/MZStore.woa/wa/viewPodcast?id=388669262> o

de Multimedia Educativo en

<http://itunes.apple.com/WebObjects/MZStore.woa/wa/viewPodcast?id=388522921>

iTunes U > UNID



Suscríbete gratis

Obtener todo

Categoría: Psychology & Research
Idioma: Español
UNID

Más de UNID

Creación de ambientes de a...
Tecnología Informática

Enlaces

Sitio web
Reportar un problema

Teorías del Aprendizaje y la Instrucción

Universidad Interamericana para el Desarrollo

Descripción

En Teorías del aprendizaje y la instrucción se presentan diversos temas fundamentales para quienes se dedican al ámbito educativo, que van desde algunas reflexiones en torno a la educación, los investigadores que han forjado los fundamentos científicos de la disciplina, las teorías básicas y algunas posturas críticas y ejemplos. En este material los temas específicos so...

...Más

▲	Nombre	Duración	Publicado	Descripción	Popularidad	Precio
1	La Psicología Educativa		20/8/10	Características, funciones ...	i	GRATIS
2	¿Aprende el niño aunque ...	1:25	30/6/10	¿Es posible que el niño ap...	i	GRATIS
3	Las teorías del aprendizaje		20/8/10	Características del aprendi...	i	GRATIS
4	La filosofía de la ciencia y ...	2:22	30/6/10	Principales autores en el á...	i	GRATIS
5	El paradigma conductista		20/8/10	Fundamentos, característic...	i	GRATIS
6	Aprendizaje Significativo	0:50	30/6/10	Información básica acerca ...	i	GRATIS
7	El paradigma cognitivo		20/8/10	Fundamentos, característic...	i	GRATIS
8	El Paradigma cognitivo	1:34	30/6/10	Elementos esenciales del...	i	GRATIS
9	El paradigma psicogenético		20/8/10	Fundamentos, característic...	i	GRATIS
10	Etapas Preoperacional de d...	0:57	30/6/10	Características generales ...	i	GRATIS
11	Piaget y el constructivismo		20/8/10	Aplicaciones educativas de...	i	GRATIS
12	Piaget y el constructivismo	2:31	30/6/10	Propuestas de Piaget que ...	i	GRATIS
13	El paradigma sociocultural		20/8/10	Fundamentos, característic...	i	GRATIS
14	Vigotsky y su trayectoria	2:12	30/6/10	Datos relevantes de la vida...	i	GRATIS
15	Lev Vigotsky		20/8/10	Fundamentos, característic...	i	GRATIS

Total: 22 artículos

Figura 20. Curso Teorías del Aprendizaje y la Instrucción.

iTunes U > UNID



Suscríbete gratis

Obtener todo

Definición estándar
Categoría: Learning Resources
Idioma: Español
UNID

Enlaces

Sitio web
Reportar un problema

Multimedia Educativo

Universidad Interamericana para el Desarrollo

Descripción

En Multimedia Educativo se presentan diversos videos que apoyan la producción, selección, evaluación y producción de materiales multimedia con fines de uso educativo. Va desde la muestra de algunos tutoriales para el uso de Word y Power Point hasta el adecuado uso de los colores, la correcta mezcla de elementos en web, hasta la etiqueta en la red.

▲	Nombre	Duración	Publicado	Descripción	Popularidad	Precio
1	Retos actuales del alumno	7:51	21/8/10	15 importantes pautas a se...	i	GRATIS
2	¿Cómo utilizo los principio...	4:59	21/8/10	Sugerencias, consolidadas ...	i	GRATIS
3	Cómo generar presentacio...	1:53	21/8/10	Automatizar una presentaci...	i	GRATIS
4	Cómo descargar software ...	3:19	21/8/10	Sitio para bajar programas ...	i	GRATIS
5	¿Qué es la digitalización?	3:04	21/8/10	¿Qué es un bit y un byte? y ...	i	GRATIS
6	Tipos de teleconferencias	3:04	21/8/10	Una teleconferencia, y sus ...	i	GRATIS
7	¿Qué son los mapas ment...	5:36	21/8/10	¿Qué es un mapa mental?, ...	i	GRATIS
8	Cómo guardar objetos co...	3:48	21/8/10	Crear y guardar una imagen...	i	GRATIS
9	¿Eres cortés en la Red? R...	5:59	21/8/10	13 puntos sobre la etiqueta ...	i	GRATIS
10	Cómo convertir presentaci...	2:05	21/8/10	Conversión de una present...	i	GRATIS
11	¿Qué es hipertexto?	5:38	21/8/10	Definición de lo qué es el hi...	i	GRATIS
12	Criterios para analizar una ...	5:28	21/8/10	Criterios generales y pedag...	i	GRATIS
13	Metodologías de multimedi...	3:15	21/8/10	4 fases de las que se confo...	i	GRATIS
14	Adivinanza tecnológica	1:44	21/8/10	Adivina de qué medio tecnol...	i	GRATIS
15	¿Cómo insertar un archivo ...	2:08	21/8/10	Guía paso a paso para logr...	i	GRATIS
16	Los colores y los estados ...	2:04	21/8/10	Importancia de los colores ...	i	GRATIS
17	Los elementos del lengua...	1:17	21/8/10	4 elementos principales qu...	i	GRATIS
18	Composición de varios ele...	1:15	21/8/10	Posibles combinaciones de...	i	GRATIS
19	Cómo insertar audio y vide...	1:57	21/8/10	Tutorial que guía paso a pa...	i	GRATIS

Total: 19 artículos

Figura 21. Curso "Multimedia Educativo"

Podcast

Además de los materiales de las asignaturas de licenciatura y posgrado, hay muchos más de diferentes temáticas que seguramente serán de utilidad para toda la comunidad educativa del Sistema UNID, como la serie de Podcast *Herramientas Tecnológicas para el Apoyo Educativo*, serie de audios ilustrados con imágenes que en cada episodio revisa alguna herramienta tecnológica que puede utilizarse dentro del proceso enseñanza-aprendizaje. Puede encontrarse en <http://itunes.apple.com/mx/podcast/herramientas-tecnologicas/id380396741>

Podcasts > Educación > Tecnología educativa > Centro de Tecnología Educativa UNID



Suscríbete gratis

Categoría: Tecnología educativa

Herramientas Tecnológicas para el Apoyo Educativo

Descripción del podcast

Este podcast pretende brindar apoyos tecnológicos para los docentes, alumnos y todos los demás involucrados en el proceso de enseñanza aprendizaje.

▲	Nombre	Duración	Publicado	Descripción	Popularidad	Precio
1	DimDim	4:48	22/9/10	Podcast que describe el ...	██████████	GRATIS
2	Libros digitales	4:48	30/6/10	Podcast que describe div...	██████████	GRATIS
Total: 2 episodios						

Figura 22. Podcast: Herramientas Tecnológicas para el Apoyo Educativo.

Aplicaciones

Una aplicación educativa para toda la comunidad es *Movilízate*, aplicación que a través de siete videos permite identificar las principales funciones y aplicaciones del iPod Touch, así como el uso que plantea el Modelo Educativo UNID, se encuentra en <http://itunes.apple.com/mx/app/movilizate/id423142875?mt=8>

App Store > Educación > Universidad Interamericana para el Desarrollo



Movilízate

Descripción

Movilízate es una divertida aplicación educativa que a través de siete videos permite identificar las principales funciones y aplicaciones del iPod Touch, así como el uso educativo de acuerdo al Modelo UNID. Esta aplicación forma parte de los materiales digitales que actualmente desarrolla la Universidad Interamericana para el Desarrollo.

Soporte técnico para Movilízate >

App gratuita

Categoría: Educación
Publicado: 15/03/2011
Versión: 1.0
1.0
Tamaño: 315 KB
Idioma: Inglés
Vendedor: Universidad del Tercer Milenio S.C.
© UNID

Clasificado 4+

Requisitos: Compatible con iPhone, iPod touch y iPad. Requiere iOS 4.1 o posterior.

Más Apps para iPhone de Universidad

Capturas de pantalla del iPhone

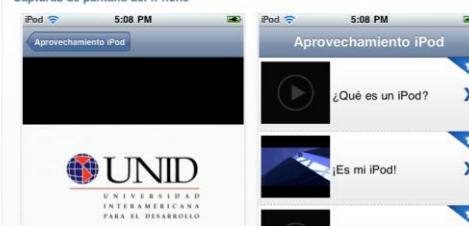


Figura 23. Aplicación: Movilízate.

Otra aplicación es Mi UNID, que engloba en una herramienta el acceso a muchos de los sitios y servicios que más utilizan los alumnos de la Universidad Interamericana para el Desarrollo, disponible en <http://itunes.apple.com/mx/app/mi-unid/id425959875?mt=8>



Figura 24. Aplicación Mi UNID.

Cursos

Un curso reciente que irá aumentando sus episodios es *Desarrollo de Aplicaciones para iOS4* dirigido a los interesados en desarrollar aplicaciones de diversos usos (entretenimiento, utilidades, estilo de vida, entre otros) para iPod Touch y iPod. Está disponible en <http://itunes.apple.com/WebObjects/MZStore.woa/wa/viewPodcast?id=426175583>

iTunes U > UNID

Desarrollo de Aplicaciones para iOS4
 Universidad Interamericana para el Desarrollo
 Descripción
 Curso dirigido a los interesados en desarrollar aplicaciones de diversos usos (entretenimiento, utilidades, estilo de vida, entre otros) para iPhone y iPod. Entre los temas a revisar se encuentran: • Introducción al ambiente de trabajo • Elementos del lenguaje de programación: Objective-C • Fundation Classes en el Objective-C • Elementos de una aplicación • Vistas • Control...
 ...Más

▲	Nombre	Publicado	Descripción	Popularidad	Precio
1	Desarrollo de Aplicaciones p...	20/8/10	Video con comentarios respe...	i	GRATIS
2	Desarrollo de Aplicaciones p...	20/8/10	Texto con los objetivos, conte...	i	GRATIS
3	Desarrollo de Aplicaciones p...	20/8/10	Diapositivas con los objetivos...	i	GRATIS
4	Desarrollo de Aplicaciones p...	20/8/10	Video con los objetivos del cu...	i	GRATIS
5	Desarrollo de Aplicaciones p...	20/8/10	Video donde se realizan preg...	i	GRATIS
6	Desarrollo de Aplicaciones p...	20/8/10	Diapositivas de apoyo dela pr...	i	GRATIS
7	Desarrollo de Aplicaciones p...	11/3/11	Video con conceptos básicos ...	i	GRATIS
8	Desarrollo de Aplicaciones p...	11/3/11	Diapositivas con conceptos b...	i	GRATIS
9	Desarrollo de Aplicaciones p...	11/3/11	Video donde se programa qu...	i	GRATIS

Totai: 9 articulos

Figura 25. Curso: Desarrollo de Aplicaciones para iOS4.

Uno de los cursos completos y sin costo es *Creación de Objetos de Aprendizaje*, que consta de 24 objetos, entre videos y textos, en los que se presentan diversos materiales que apoyan la comprensión del concepto de objeto de aprendizaje, su adecuada producción, sus principales componentes y características. Se encuentra en <http://itunes.apple.com/WebObjects/MZStore.woa/wa/viewPodcast?id=388453117>

ITunes U > UNID



Creación de objetos de aprendizaje

Universidad Interamericana para el Desarrollo

Descripción

En este curso se presentan diversos materiales que apoyan la comprensión del concepto de objetos de aprendizaje, su adecuada producción, sus principales componentes y características. En esta colección también se encuentran videos que explican en qué consiste un ambiente virtual de aprendizaje y cómo se vinculan éstos con los objetos de aprendizaje.

▲	Nombre	Duración	Publicado	Descripción	Popularidad	Precio
1	Antecedentes de los Obje...		2/7/10	Contexto en el que surgen...	í	GRATIS ▶
2	Antecedentes de los OA	3:07	16/8/10	Relación de los objetos d...	í	GRATIS ▶
3	Objetos de Aprendizaje		19/8/10	Concepto, atributos y vent...	í	GRATIS ▶
4	¿Qué son los OA y cómo ...	3:29	16/8/10	Concepto de Objeto de Ap...	í	GRATIS ▶
5	Ambientes Virtuales de A...		4/7/10	Qué son y cómo funciona...	í	GRATIS ▶
6	¿Qué son los AVA?	3:50	16/8/10	Concepto de Ambiente Vir...	í	GRATIS ▶
7	Metadatos y Repositorios		5/7/10	Importancia de los metada...	í	GRATIS ▶
8	Metadatos y Repositorios...	4:22	16/8/10	Repositorios de objetos d...	í	GRATIS ▶
9	Interoperabilidad y Están...		6/7/10	Cómo es el funcionamient...	í	GRATIS ▶
10	Interoperabilidad y están...	3:53	16/8/10	Interoperabilidad: cómo s...	í	GRATIS ▶
11	Elementos para el diseño ...		7/7/10	Elementos básicos para di...	í	GRATIS ▶
12	Elementos para el diseño...	4:30	16/8/10	Diseño de los OA e ideas l...	í	GRATIS ▶
13	Moodle: Introducción		8/7/10	Funciones básicas neces...	í	GRATIS ▶
14	Introducción a Moodle	2:36	16/8/10	Introducción al ambiente v...	í	GRATIS ▶
15	Moodle: Recursos		9/7/10	Herramientas necesarias ...	í	GRATIS ▶

Totales: 24 artículos

Categoría: Learning Resources
Idioma: Español
UNID

Suscríbete gratis ▼
Obtener todo ▼

Enlaces
Sitio web
Reportar un problema

Figura 26. Curso: Creación de objetos de aprendizaje.

5. A futuro

Cabe señalar que si bien los materiales mencionados son una muestra de lo que ya se puede encontrar en iTunes U, para licenciatura presencial y posgrado, así como algunos de diferentes temáticas que pueden ser de interés para diversos perfiles de alumnos y profesores, la UNID tiene una amplia gama de recursos digitales adicionales en las diferentes plataformas disponibles para toda su comunidad, en cualquiera de sus niveles y modalidades.

Todos los días se siguen elaborando recursos digitales en el Centro de Tecnología Educativa de la Universidad Interamericana para el Desarrollo, entre ellos, en breve se liberarán las aplicaciones LoTurismo, aplicación basada en una Lotería (LoTurismo) con preguntas respecto a los tipos de turismo que además podrá jugarse entre varios participantes a la vez, cada uno desde su dispositivo; y una aplicación para la revista digital de la UNID *Vita et Labor*.

En esta misión, la UNID cuenta con un Centro de Tecnología Educativa (CTE) en sus oficinas centrales, donde se genera la planificación, diseño, desarrollo e implementación de los recursos digitales, proceso en el que participan especialistas en contenidos; programación y sistemas; diseño gráfico, editorial, web e instruccional; comunicación; psicología; pedagogía, y ciencias de la educación; bajo un enfoque multidisciplinario, abierto y colaborativo.

Fuentes de Información:

- Alexander, B. (2004) m-learning: Emergent pedagogical and Campus Issues in the Mobile Learnig Environment. EDUCAUSE, Center for Applied Research. Vol. 2004, Issue 16.
- Aretio, G. (2004). Aprendizaje móvil. M-learning. Recuperado en mayo de 2010 en <http://e-spacio.uned.es/fez/eserv.php?pid=bibliuned:331&dsID=editorialdiciembre2004.pdf>
- Corbell, J. and Valdes-Corbell, M. (2007). Are you ready for Mobile Learning? EDUCAUSE Qarterly. Vol. 30, no. 2
- Fernández, A. y Gerónimo, G. (2009). M-learning: Un futuro en la forma de la educación. Universidad Tecnológica de la Mixteca. México.
- Ramírez, M.S. (2008) Dispositivos de mobile learning para ambientes virtuales: implicaciones en el diseño y la enseñanza. *Apertura*. No. 9. Disponible en: <http://www.udgvirtual.udg.mx/apertura/num9/pdfs/dispositivosmobilelearning.pdf>
- UNID. *Estrategias para la Introducción de materias de apoyo digital*. (2010) Documentos Interno.
- UNID. *Rediseño Curricular*. (2010) Documentos Interno.
-