



VAG (Virtual Art Garden)

Herramienta visual para el aprendizaje colaborativo.

Por Brenda Castro y Alfredo Rodríguez
México – Finlandia, 2006-2007

El proyecto que se plantea en este póster es sobre la posibilidad de implementar interfaces gráficas de usuario motivantes para comunidades virtuales de aprendizaje. La propuesta práctica es el resultado de un trabajo de investigación sobre comunidades virtuales y análisis de un grupo usuario.

Para este trabajo se tomó como modelo un grupo de maestría en la materia de educación artística de la Universidad de Arte y Diseño de Helsinki y se elaboró un concepto de herramienta basada en Web con el objetivo de motivar al grupo de estudiantes a estudiar colaborativamente y compartir los resultados personales de las actividades de aprendizaje.

El proyecto ha servido para determinar una metodología que permita elaborar herramientas de aprendizaje enfocadas en comunidades específicas. El uso de elementos visuales como incentivo motivacional, así como el otorgar a los usuarios la posibilidad de influenciar la presentación de los objetos de información, resultó ser una práctica de interés para la comunidad de educación virtual de materias artísticas.

Implementar herramientas que motiven métodos de aprendizaje colaborativos es una de las metas fundamentales de este proyecto, el cual se encuentra en fase de desarrollo tecnológico para ser exhibido en una muestra de trabajos de arte y diseño en Helsinki en el mes de mayo y probado durante el mismo mes con distintas comunidades de aprendizaje. Las pruebas determinarán el grado de usabilidad y los logros en los aspectos participativos. A partir de esto se desarrollará una propuesta final que pueda ser adaptada e implementada en varios países y en distintos sectores y ramas de educación.